

PLAN DE ÎNVĂȚĂMÂNT
pentru ciclul I, studii superioare de licență

Nivelul calificării conform ISCED/CNC <i>Уровень квалификации по ISCED / HPK</i>	6
Domeniul general de studii <i>Общее направление образования</i>	021 Arte
Domeniul de formare profesională <i>Направление профессиональной подготовки</i>	021 Искусство 0211 Tehnici audiovizuale și producție media 0211 Аудиовизуальные средства и медиапроизводство
Programul de studii <i>Образовательная программа</i>	0211.8 Animație 0211.8 Анимация
Număr total de credite ECTS <i>Общее количество зачетных единиц</i>	180 ECTS
Titlul obținut la finele studiilor <i>Присваиваемая квалификация по завершении обучения</i>	Licențiat în Arte audiovizuale și media Лицензиат Аудиовизуальных искусств и медиа
Baza admiterii <i>Основание для поступления</i>	Diploma de bacalaureat sau un act echivalent de studii, recunoscut de autoritatea competentă Диплом бакалавра или другой эквивалентный документ об образовании, признанный компетентным органом
Limba de instruire <i>Язык обучения</i>	română/ rusă румынский / русский
Forma de organizare a învățământului <i>Форма организации обучения</i>	cu frecvență очная

Aprobat
la ședința Senatului UTM din
25.04.2023,
Proces-verbal nr. 10

Aprobată modificarea
la ședința Senatului UTM din
26.08.2025,
Proces-verbal nr. 1

Aprobată modificarea
la ședința Senatului UTM din
21.08.2026,
Proces-verbal nr. 1

Spiridon Rusu,
conf. univ., dr.
Secretar științific al Senatului

LEGENDĂ:

Disciplinele/modulele sunt codificate conform sistemului unic al universității. Codul disciplinei/modulului include categoria formativă, semestrul desfășurării activităților didactice, gradul de obligativitate și eligibilitate, numărul de ordine. Numerotarea disciplinelor este realizată pentru fiecare categorie separat. Disciplinele de domeniu sunt discipline de specialitate, identificate la nivel de domeniu de formare profesională.

ПОЯСНЕНИЕ:

Дисциплины/модули закодированы в соответствии с унифицированной системой университета. Код дисциплины/модуля включает категорию учебной единицы, семестр проведения учебных деятельности, степень обязательности и возможности выбора, а также порядковый номер. Нумерация дисциплин осуществляется отдельно для каждой категории.

Notarea <i>Обозначение</i>	Categoria formativă/Gradul de obligativitate și eligibilitate <i>Образовательная категория / Уровень обязательности и доступности для выбора</i>
F	Unități de curs/module fundamentale <i>Учебные дисциплины / модули фундаментального направления</i>
S	Unități de curs/module de specialitate <i>Учебные дисциплины / модули профильного направления</i>
G	Unități de curs/module de creare a abilităților și competențelor generale <i>Учебные дисциплины / модули формирования общих навыков и компетенций</i>
U	Unități de curs/module de orientare socio-umanistică <i>Учебные дисциплины / модули социально- гуманитарного направления</i>
SP	Stagii de practică/ <i>Практические стажировки</i>
EF	Evaluarea finală/ <i>Итоговое оценивание</i>
O	Unități de curs obligatorii/ <i>Обязательные учебные дисциплины</i>
A	Unități de curs opționale/ <i>Факультативные учебные дисциплины</i>
L	Unități de curs la libera alegere/ <i>Учебные дисциплины по свободному выбору</i>
E	Examen/ <i>Экзамен</i>
Pa	Proiect de an/ <i>Курсовой проект</i>
Pc	Proiect de cercetare/ <i>Исследовательский проект</i>

1. CALENDARUL UNIVERSITAR АКАДЕМИЧЕСКИЙ КАЛЕНДАРЬ

Anul de studii <i>Учебный год</i>	Activități didactice <i>Учебная деятельность</i>		Sesiuni de examene <i>Экзаменационные сессии</i>		Stagii de practică <i>Практические стажировки</i>	Vacanțe <i>Каникулы</i>		
	Semestrul de toamnă <i>Осенний семестр</i>	Semestrul de primăvară <i>Весенний семестр</i>	Semestrul de toamnă <i>Осенний семестр</i>	Semestrul de primăvară <i>Весенний семестр</i>		Iarnă <i>Зимние</i>	Primăvară <i>Весенние</i>	Vară <i>Летние</i>
1	Septembrie-decembrie (15 săptămâni) <i>Сентябрь-декабрь</i> (15 недель)	Februarie-aprilie (11 săptămâni) <i>Февраль-апрель</i> (11 недель)	Decembrie-ianuarie (4 săptămâni) <i>Декабрь-январь</i> (4 недели)	Mai-iunie (4 săptămâni) <i>Май-июнь</i> (4 недели)	Aprilie-mai (4 săptămâni) <i>Апрель-май</i> (4 недели)	Ianuarie (2 săptămâni) <i>Январь</i> (2 недели)	Vacanța pentru sărbătorile de Paști, (conform calendarului creștin ortodox) <i>Пасхальные каникулы (согласно православному христианскому календарю)</i>	Iunie-august (11 săptămâni) <i>Июнь-август</i> (11 недель)
2	Septembrie-decembrie (15 săptămâni) <i>Сентябрь-декабрь</i> (15 недель)	Februarie-aprilie (11 săptămâni) <i>Февраль-апрель</i> (11 недель)	Decembrie-ianuarie (4 săptămâni) <i>Декабрь-январь</i> (4 недели)	Mai-iunie (4 săptămâni) <i>Май-июнь</i> (4 недели)	Aprilie-mai (4 săptămâni) <i>Апрель-май</i> (4 недели)	Ianuarie (2 săptămâni) <i>Январь</i> (2 недели)		Iunie-august (11 săptămâni) <i>Июнь-август</i> (11 недель)
3	Septembrie-decembrie (15 săptămâni) <i>Сентябрь-декабрь</i> (15 недель)	Aprilie-mai (6 săptămâni) <i>Апрель-май</i> (6 недель)	Decembrie-ianuarie (4 săptămâni) <i>Декабрь-январь</i> (4 недели)	Iunie (2 săptămâni) <i>Июнь</i> (2 недели)	Februarie- aprilie (9 săptămâni) <i>Февраль- апрель</i> (9 недель)	Ianuarie (2 săptămâni) <i>Январь</i> (2 недели)		-
Total nr. de săpt. <i>Итого недель</i>	45 săptămâni 45 недель	28 săptămâni 28 недель	12 săptămâni 12 недель	10 săptămâni 10 недель	17 săptămâni 17 недель	6 săptămâni 6 недель	3 săptămâni 3 недели	16 săptămâni 16 недель

УЧЕБНЫЙ ПЛАН ПО СЕМЕСТРАМ / ГОДАМ ОБУЧЕНИЯ

Cod / Код	Denumirea unității de curs / modulului Наименование учебной дисциплины / модуля	Numărul de ore Количество часов			Număr de ore pe tipuri de activități/Количество часов по видам учебной деятельности					Forma de evaluare Форма оценивания	Nr. ECTS Количество зачетных единиц
		Total Итого	Contact direct Аудиторные часы	Studiu individual Индивидуальная работа	Curs/Lecții	Seminare Семинары	Lucrări practice Практические занятия	Lucrări de laborator Лабораторные работы	Proiect Проект		
Anul 1, Semestrul 1/1-й Курс, 1-й Семестр											
G.O.001	Tehnologii informaționale și securitate cibernetică/Информационные технологии и кибербезопасность	90	45	45	30		15			E	3
G.O.003	Limba străină I (engleză/franceză) Иностранный язык I (английский/французский)	60	30	30			30			E	2
G.O.006	Limba română I (alolingvi, de comunicare) Румынский язык (для иноязычных, для общения)	60	30	30			30			E*	2*
G.O.008	Educația fizică I/Физическая культура I	30	15	15			15			T*	
G.O.002	Etică și integritate academică Этика и академическая целостность	60	30	30	30					E	2
S.O.001	Animația 3D/Анимация 3D	120	60	60	30		30			E	4
F.O.001	Bazele designului I (Coloristica, Bazele compoziției)/Основы дизайна I (Колористика, Основы композиции)	240	120	120	60		60			E	8
F.O.005	Atelier arte plastice I Мастерская изобразительных искусств I	120	60	60				60		E	4
S.O.007	Introducere în modelare 3D Введение в 3D-моделирование	90	45	45	15		30			E	3
S.O.002	Atelier animație I/Мастерская анимации I	120	60	60			60			E, Pa	4
Total semestrul 1 Итого 1 Семестр		900	450	450	165		225	60		8 E, Pa	30
Anul 1, Semestrul 2/1-й Курс, 2-й Семестр											
G.O.010	Bazele programării calculatoarelor Основы компьютерного программирования	90	45	45	30		15			E	3
G.O.004	Limba străină II (engleză/franceză) Иностранный язык II (английский/французский)	60	30	30			30			E	2
G.O.007	Limba română II (alolingvi, de specialitate) Румынский язык (для иноязычных, по специальности)	60	30	30			30			E*	2*
G.O.009	Educația fizică II/Физическая культура II	30	15	15			15			T*	
F.O.002	Bazele designului II/Основы дизайна II	150	75	75	30		45			E	5
F.O.006	Atelier arte plastice II Мастерская изобразительных искусств II	120	60	60				60		E	4
S.O.003	Atelier animație II Мастерская анимации II	240	120	120			120			E, Pa	8
SP.O.001	Practica de inițiere în specialitate Вводная практика по специальности	240	170*	70						E	8
Total semestrul 2 Итого 2-й Семестр		900	330+ 170*	400	60		210	60		6 E, Pa	30
Total anul 1 Итого 1-й Курс		1800	780+ 170*	850	225		435	120		14 E, 2 Pa	60
*Notă: nu se calculează în suma totală a formelor de evaluare. Disciplina Limba română (alolingvi) se cuantifică cu credite suplimentare celor 180 per program, Educația fizică nu se cuantifică cu credite, admis/respins. Примечание: не включается в общую сумму форм оценивания. Дисциплина «Румынский язык (для нерумынских учащихся)» предусматривает набор дополнительных зачетных единиц, сверх 180 по программе, «Физическое воспитание» не предусматривает зачетных единиц.											

Cod / Код	Denumirea unității de curs / modulului Наименование учебной дисциплины / модуля	Numărul de ore Количество часов			Număr de ore pe tipuri de activități/Количество часов по видам учебной деятельности					Forma de evaluare Форма оценивания	Nr. ECTS Количество зачетных единиц
		Total Итого	Contact direct Аудиторные часы	Studiu individual Индивидуальная работа	Curs/Lecții	Seminare Семинары	Lucrări practice Практические занятия	Lucrări de laborator Лабораторные работы	Proiect Проект		
Anul 2, Semestrul 3/2-й Курс, 3-й Семестр											
G.O.005	Limba străină III (engleză/franceză) Иностранный язык III (английский/французский)	60	30	30			30			E	2
F.O.003	Istoria artelor История искусств	90	45	45	30	15				E	3
F.O.004	Istoria designului История дизайна	90	45	45	30	15				E	3
F.O.011	Elemente de narațiune Элементы повествовательной структуры	120	60	60	30		30			E	4
S.O.008	Modelare 3D 3D моделирование	180	90	90	15		75			E	6
F.O.007	Atelier arte plastice III Мастерская изобразительных искусств III	120	60	60				60		E	4
S.O.004	Atelier animație III Мастерская анимации III	240	120	120			120			E, Pa	8
Total semestrul 3 Итого 3-й Семестр		900	450	450	105	30	255	60		7 E, Pa	30
Anul 2, Semestrul 4/2-й Курс, 4-й Семестр											
U.A.001	Filosofie și gândire critică Философия и критическое мышление	90	45	45	30	15				E	3
U.A.101	Logica Логика										
S.O.012	Mediu și lumină Среда и освещение	60	30	30	30					E	2
F.O.008	Atelier arte plastice IV Мастерская изобразительных искусств IV	120	60	60				60		E	4
F.O.009	Proiectare de interfețe pentru medii interactive Проектирование интерфейсов для интерактивных сред	120	60	60	30		30			E	4
S.O.005	Atelier animație IV Мастерская анимации IV	270	135	135			135			E, Pa	9
SP.O.002	Practica tehnologică Технологическая практика	240	170*	70						E	8
Total Semestrul 4 Итого 4-й Семестр		900	330+ 170*	400	90	15	165	60		6 E, Pa	30
Total anul 2 Итого 2-й Курс		1800	780+ 160*	850	195	45	420	120		13 E, 2 Pa	60

Cod / Код	Denumirea unității de curs / modulului Наименование учебной дисциплины / модуля	Numărul de ore Количество часов			Număr de ore pe tipuri de activități/Количество часов по видам учебной деятельности					Forma de evaluare Форма оценивания	Nr. ECTS Количество зачетных единиц
		Total Итого	Contact direct Аудиторные часы	Studiu individual Индивидуальная работа	Curs/Lecții	Seminare Семинары	Lucrări practice Практические занятия	Lucrări de laborator Лабораторные работы	Proiect Проект		
Anul 3, Semestrul 5/3-й Курс, 5-й Семестр											
U.A.002	Bazele statului și dreptului Основы государства и права	60	30	30	30					E	2
U.A.102	Dreptul de proprietate intelectuală Право интеллектуальной собственности										
F.O.010	Softuri avansate în animație Продвинутые программы в анимации	120	60	60	30	30				E	4
S.O.011	Antreprenoriat (Business de producție și monetizare)/Предпринимательство (бизнес производства и монетизации)	120	60	60	30	30				E	4
S.O.009	Elemente avansate în animație Продвинутые элементы анимации	120	60	60	15		45			E	4
S.O.006	Atelier animație V/Мастерская анимации V	360	180	180			180			E	12
S.O.010	Proiect de cercetare/ Исследовательский проект	120	60	60					60	Pc	4
Total semestrul 5 Итого 5-й Семестр		900	450	450	105	60	225		60	5 E, Pc	30
Anul 3, Semestrul 6/3-й Курс, 6-й Семестр											
SP.O.003	Practica de cercetare Исследовательская практика	540	380*	160						E	18
EF.O.001	Proiectarea și susținerea proiectului de licență/Разработка и защита дипломного проекта	360	12	348					12	E	12
Total semestrul 6 Итого 6-й Семестр		900	12+ 380*)	508					12	2 E	30
Total anul 3 Итого 3-й Курс		1800	462+ 380*	958	105	60	225		72	7 E, Pc	60
Total program de studii Итого образовательная программа		5400	2022+ 720*	2658	525	105	1080	240	72	34 E, 4 Pa, Pc	180

3. STAGII DE PRACTICĂ ПРАКТИЧЕСКИЕ СТАЖИРОВКИ

Tipul stagiului de practică Тип практической стажировки		Anul Год	Semestrul Семестр	Durata, nr. săpt./nr. ore Длительность, кол-во недель / кол-во часов	Perioada desfășurării Период проведения	Nr. ECTS Количество зачетных единиц
SP.O.001	Practica de inițiere în specialitate Вводная практика по специальности	1	2	4 / 160	Aprilie-mai Апрель-май	8
SP.O.002	Practica tehnologică Технологическая практика	2	4	4 / 160	Aprilie-mai Апрель-май	8
SP.O.003	Practica de cercetare Исследовательская практика	3	6	9 / 360	Februarie-martie Февраль-март	18
TOTAL/Итого:				17 / 680		34

4. FORMA DE EVALUARE FINALĂ A STUDIILOR ФОРМА ИТОГОВОГО ОЦЕНИВАНИЯ

Forma de evaluare finală a studiilor Форма итогового оценивания		Termene de organizare Период проведения	Nr. ECTS Количество зачетных единиц
EF.O.001	Proiectarea și susținerea proiectului de licență Разработка и защита дипломного проекта	Aprilie-iunie Апрель- июнь	12 (inclusiv 2 ECTS pentru susținerea proiectului)

5. DISCIPLINELE/MODULELE LA LIBERĂ ALEGERE
ДИСЦИПЛИНЫ / МОДУЛИ ПО СВОБОДНОМУ ВЫБОРУ

Cod/ Код	Denumirea unității de curs / modulului Наименование учебной дисциплины / модуля	Numărul de ore Количество часов			Număr de ore pe tipuri de activități/Количество часов по видам учебной деятельности					Forma de evaluare Форма оценивания	Nr. ECTS Количество зачетных единиц
		Total Итого	Contact direct Аудиторные часы	Studiu individual Индивидуальная работа	Curs Лекции	Seminare Семинары	Lucrări practice Практические занятия	Lucrări de laborator Лабораторные работы	Proiect/Проект		
Anul 2, Semestrul 3/2-й Курс, 3-й Семестр											
L.A.001	Culoarea în structura spațial-volumetrică Цвет в объемно-пространственной структуре	150	75	75	30		45			E	5
L.A.002	Perspectiva/Перспектива	150	75	75	30		45			E	5
L.A.003	Compoziția volumetrică Пространственная композиция	150	75	75	30		45			E	5
L.A.004	Game design sketching/Sketching в играх	150	75	75			75			E	5
Anul 2, Semestrul 4/2-й Курс, 4-й Семестр											
L.A.005	Dezvoltare de Jocuri 3D/Разработка 3D-игр	150	75	75	30		45			E	5
L.A.006	Istoria designului contemporan История современного дизайна	150	75	75	45	30				E	5
L.A.007	Inteligență Artificială în Jocuri Искусственный интеллект в играх	150	75	75	30		45			E	5
L.A.008	Arta fotografică/Искусство фотографии	150	75	75	45	30				E	5
Total/Итого		1200	600	600	240	60	300			8	40

6. PLANUL MODULULUI PSIHOPEDAGOGIC
ПЛАН ПСИХОПЕДАГОГИЧЕСКОГО МОДУЛЯ

Cod / Код	Denumirea unității de curs / modulului Наименование учебной дисциплины / модуля	Semestrul/Семестр	Numărul de ore Количество часов			Număr de ore pe tipuri de activități Количество часов по видам учебной деятельности		Forma de evaluare Форма оценивания	Nr. ECTS Количество зачетных единиц	
			Total Итого	Contact direct Аудиторные часы	Studiu individual Индивидуальная работа	Contact direct Аудиторные часы				Stagiu Стажировка
						Curs Лекции	Seminare/laborator Семинары/ Лабораторные			
FORMAREA TEORETICĂ/ТЕОРЕТИЧЕСКАЯ ПОДГОТОВКА										
Modulul #1 – Psihologie/Модуль #1 – Психология			180	48	132	32	16	-	2E	6
F.O.001	Psihologia adolescenților, tinerilor și adulților (vârstelor)/Психология подростков, молодежи и взрослых (возрасты)	1	90	24	66	16	8	-	E	3
F.O.002	Psihologia educației/Педагогическая психология	3	90	24	66	16	8	-	E	3
Modulul #2 – Pedagogie/Модуль #2 – Педагогика			270	72	198	36	36	-	2E	9
F.O.003	Pedagogie I (Fundamentele pedagogiei. Teoria și metodologia curriculumului)/Педагогика I (Основы педагогики. Теория и методика обучения)	1	150	40	110	20	20	-	E	5
F.O.004	Pedagogie II (Teoria și metodologia instruirii. Teoria și metodologia evaluării)/Педагогика II (Теория и методика обучения. Теория и методика оценки)	2	120	32	88	16	16	-	E	4
Modulul #3 – Didactica specializării Модуль #3 – Специализация дидактика			330	88	242	32	56	-	3E	11
S.O.001	Mijloace de învățământ și medii de învățare (TIC în educație)/Образовательные ресурсы и образовательная среда (ИКТ в образовании)	2	90	24	66	8	16	-	E	3

Cod / Код	Denumirea unității de curs / modulului Наименование учебной дисциплины / модуля	Semestrul/Семестр	Numărul de ore Количество часов			Număr de ore pe tipuri de activități Количество часов по видам учебной деятельности			Forma de evaluare Форма оценивания	Nr. ECTS Количество зачетных единиц
			Total Итого	Contact direct Аудиторные часы	Studiu individual Индивидуальная работа	Contact direct Аудиторные часы		Stagiu Стажировка		
						Curs Лекции	Seminare/laborator Семинары/ Лабораторные			
S.O.002	Didactica disciplinelor tehnice (DDT) Дидактика технических дисциплин (ДТД)	3	150	40	110	16	24	-	E	5
S.O.003	Învățarea bazată pe probleme (PBL) Проблемно-ориентированное обучение (ПОО)	4	90	24	66	8	16	-	E	3
Modulul #4 – Disciplina opțională Модуль #4 – Факультативная дисциплина			120	32	88	16	16	-	1E	4
S.A.004	Branding personal și profesional Личный и профессиональный брендинг	4	120	32	88	16	16	-	E	4
S.A.104	Managementul educațional Образовательный менеджмент									
S.A.204	Metodologia cercetării educaționale Методология образовательного исследования									
Total formarea teoretică Итого теоретическая подготовка			900	240	660	116	124	-	8E	30
STAGIUL PRACTIC/ПРАКТИЧЕСКАЯ ПОДГОТОВКА										
Modulul #5 – Practica pedagogică Модуль #5 – Педагогическая практика			900	210	690	-	-	210	3E	30
SP.O.001	Practica pedagogică I/Педагогическая практика I	2	450	110	340			110	E	15
SP.O.002	Practica pedagogică II Педагогическая практика II	4	300	70	230			70	E	10
FS.O.001	Examen de absolvire (Portofoliul didactic) Выпускной экзамен (Педагогическое портфолио)	5	150	30	120			30	E	5
Total/ Итого			1800	450	1350	116	124	210	11E	60

7. DISCIPLINELE CU CREDITE TRANSFERABILE

acumulate de absolvenții instituțiilor de învățământ profesional tehnic postsecundar și postsecundar nonterțiar cu studii din domeniul de formare profesională 0211 Tehnici audiovizuale și producție media

УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ С ПЕРЕНОСИМИМИ КРЕДИТАМИ

накопленные выпускниками учреждений профессионально-технического послесреднего и послесреднего нетретичного образования в области профессиональной подготовки 0211
Аудиовизуальные средства и медиапроизводство

Cod / Код	Denumirea unității de curs / modulului Наименование учебной дисциплины / модуля	Semestrul/Семестр	Numărul de ore Количество часов			Număr de ore pe tipuri de activități/Количество часов по видам учебной деятельности				Forma de evaluare Форма оценивания	Nr. ECTS Количество зачетных единиц
			Total Итого	Contact direct Аудиторные часы	Studiu individual Индивидуальная работа	Curs Лекции	Seminare Семинары	Lucrări practice Практические занятия	Lucrări de laborator Лабораторные работы	Proiect/Проект	
F.O.001	Bazele designului I (Coloristica, Bazele compoziției)/Основы дизайна I (Колористика, Основы композиции)	1	300	150	150	60		90		E	10

Cod / Код	Denumirea unității de curs / modulului Наименование учебной дисциплины / модуля	Semestrul Семестр	Numărul de ore Количество часов			Număr de ore pe tipuri de activități/Количество часов по видам учебной деятельности					Forma de evaluare Форма оценивания	Nr. ECTS Количество зачетных единиц
			Total Итого	Contact direct Аудиторные часы	Studiu individual Индивидуальная работа	Curs Лекции	Seminare Семинары	Lucrări practice Практические занятия	Lucrări de laborator Лабораторные работы	Proiect/Проект		
F.O.005	Atelier arte plastice I Мастерская изобразительных искусств I	1	120	60	60				60		E	4
S.O.007	Introducere în Modelare 3D Введение в 3D-моделирование	1	90	45	45	15		30			E	3
F.O.006	Atelier arte plastice II Мастерская изобразительных искусств II	2	120	60	60				60		E	4
F.O.003	Istoria artelor История искусств	3	90	45	45	30	15				E	3
Total Итого			720	360	360	105	15	120	120		5	24

8. CORELAREA CU PREVEDERILE PLANULUI-CADRU СООТВЕТСТВИЕ С ПОЛОЖЕНИЯМИ ТИПОВОГО УЧЕБНОГО ПЛАНА

Nr. crt. № n/n	Funcția în formarea profesională Функция в профессиональной подготовке	Plan-cadru Типовой учебный план		Plan de învățământ Учебный план	
		Ponderea recomandată, % Рекомендуемая доля, %	Nr. ECTS Количество зачетных единиц	Ponderea, % Доля, %	Nr. ECTS Количество зачетных единиц
1	Unități de curs / module fundamentale (F) Учебные дисциплины / модули фундаментального направления	25-30	45-54	26	47
2	Unități de curs / module de specialitate (S) Учебные дисциплины / модули профильного направления	35-40	63-72	38	68
3	Unități de curs / module de creare a abilităților și competențelor generale (G) Учебные дисциплины / модули формирования общих навыков и компетенций	5-8	9-14	8	14
4	Unități de curs/module de orientare socio-umanistică (U) Учебные дисциплины / модули социально-гуманитарного направления	3-5	5-9	3	5
5	Stagii de practică (SP) Практические стажировки	15-20	27-36	19	34
6	Evaluarea finală: proiect de licență (EF) Итоговое оценивание: дипломный проект	5-7	9-13	7	12

Aprobat la ședința Consiliului Facultății de Design, proces-verbal nr. 8 din 29.06.2026

Marcela Irovan



Decană a Facultății de Design
Conf. univ., dr.

Elena Madan



Șef departament DIP
l. univ., dr.

9. MATRICEA CORELĂRII REZULTATELOR ÎNVĂȚĂRII ȘI A COMPETENȚELOR FORMATE ÎN CADRUL PROGRAMULUI DE STUDII SUPERIOARE DE LICENȚĂ „ANIMAȚIE” CU CELE ALE UNITĂȚILOR DE CURS/MODULELOR

МАТРИЦА СООТВЕТСТВИЯ РЕЗУЛЬТАТОВ ОБУЧЕНИЯ И КОМПЕТЕНЦИЙ СПЕЦИАЛЬНОСТИ «АНИМАЦИЯ» УЧЕБНЫМ ДИСЦИПЛИНАМ / МОДУЛЯМ

Denumirea unității de curs / modulului <i>Наименование учебной дисциплины / модуля</i>	Cod / Код я	Nr. ECTS <i>Количество зачетных единиц</i>	Competențe generale și profesionale <i>Общие и профессиональные компетенции</i>																						
			CP1 <i>КП1</i>			CP2 <i>КП2</i>	CG1 <i>КО1</i>		CP3 <i>КП3</i>	CG2 <i>КО2</i>	CP4 <i>КП4</i>	CP5 <i>КП5</i>	CG3 <i>КО3</i>	CP6 <i>КП6</i>			CP7 <i>КП7</i>			CG4 <i>КО4</i>	CP8 <i>КП8</i>				
			Rezultate ale învățării conform nivelului CNC <i>Результаты обучения в соответствии с уровнем НРК</i>																						
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
Bazele designului I (Coloristica, Bazele compoziției)/ <i>Основы дизайна I (Колористика, Основы композиции)</i>	F.O.001	8			1		1						1	1	1			1		1			1		
Bazele designului II/ <i>Основы дизайна II</i>	F.O.002	5			0.5		0.5						1.5	0.5	0.5			0.5		0.5			0.5		
Istoria artelor/ <i>История искусств</i>	F.O.003	3				1					1			1											
Istoria designului/ <i>История дизайна</i>	F.O.004	3				1					1			1											
Atelier arte plastice I <i>Мастерская изобразительных искусств I</i>	F.O.005	4											1	1	1			1							
Atelier arte plastice II <i>Мастерская изобразительных искусств II</i>	F.O.006	4											1	1	1			1							
Atelier arte plastice III/ <i>Мастерская изобразительных искусств III</i>	F.O.007	4											1	1	1			1							
Atelier arte plastice IV/ <i>Мастерская изобразительных искусств IV</i>	F.O.008	4											1	1	1			1							
Proiectare de interfețe pentru medii interactive/ <i>Проектирование интерфейсов для интерактивных сред</i>	F.O.009	4					1			1		1				1									
Softuri avansate în animație <i>Продвинутые программы в анимации</i>	F.O.010	4								1	1	1		1											
Elemente de narațiune <i>Элементы повествовательной структуры</i>	F.O.011	4					1	0.5	0.5			0.5				0.5	0.5	0.5							
Total, Unități de curs/module fundamentale (F) <i>Итого, Учебные дисциплины / модули фундаментального направления</i>		47	0	0	1.5	2	3.5	0.5	0.5	2	1	4.5	0	7.5	7.5	5.5	1.5	0.5	6	0	1.5	0	0	1.5	0
Animația 3D/ <i>Анимация 3D</i>	S.O.001	4								0.5	0.5	0.5				0.5		0.5	0.5			1			
Atelier animație I/ <i>Мастерская анимации I</i>	S.O.002	4					1			0.5	0.5			1		1									
Atelier animație II/ <i>Мастерская анимации II</i>	S.O.003	8					1			1	1			1		1	1	1			1				
Atelier animație III <i>Мастерская анимации III</i>	S.O.004	8					1			1	1			1		1	1	1			1				
Atelier animație IV	S.O.005	9					1			1	1			1		1	1	1			1	1			

[illegible]

Denumirea unității de curs / modulului <i>Наименование учебной дисциплины / модуля</i>	Cod / Код я	Nr. ECTS <i>Количество зачетных единиц</i>	Competențe generale și profesionale <i>Общие и профессиональные компетенции</i>																						
			CP1 <i>КП1</i>			CP2 <i>КП2</i>	CG1 <i>КО1</i>		CP3 <i>КП3</i>	CG2 <i>КО2</i>	CP4 <i>КП4</i>	CP5 <i>КП5</i>	CG3 <i>КО3</i>	CP6 <i>КП6</i>			CP7 <i>КП7</i>			CG4 <i>КО4</i>	CP8 <i>КП8</i>				
			Rezultate ale învățării conform nivelului CNC <i>Результаты обучения в соответствии с уровнем НРК</i>																						
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
Bazele programării calculatoarelor <i>Основы компьютерного программирования</i>	G.O.010	3									2	0.5		0.5											
Total, Unități de curs/module de creare a abilităților și competențelor generale (G) <i>Итого, Учебные дисциплины / модули формирования общих навыков и компетенций</i>		14	0	1	0	1.5	0	1.5	0	0	4	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	2.5	1.5	
Filosofie și gândire critică <i>Философия и критическое мышление</i>	U.A.002	3		1											1		1								
Logica/ <i>Логика</i>	U.A.102																								
Bazele statului și dreptului <i>Основы государства и права</i>	U.A.003	2																							
Dreptul de proprietate intelectuală <i>Право интеллектуальной собственности</i>	U.A.103				1										1										
Total, Unități de curs/module de orientare socio-umanistică (U) <i>Итого, Учебные дисциплины / модули социально- гуманитарного направления</i>		5	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	1	0	0	0	0	0	0	0	
Practica de inițiere în specialitate <i>Вводная практика по специальности</i>	SP.O.001	8	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5			1						1		0.5	0.5	0.5	0.5	
Practica tehnologică <i>Технологическая практика</i>	SP.O.002	8	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5			1						1		0.5	0.5	0.5	0.5	
Practica de cercetare <i>Исследовательская практика</i>	SP.O.003	18	1	0.5	0.5	0.5	1	0.5	0.5	1	1	0.5	1	1	1	1	1	1	0.5	1	0.5	0.5	0.5	1	
Total, Stagii de practică (SP) <i>Итого, Практические стажировки</i>		34	2	1.5	1.5	1.5	2	1.5	1.5	2	1	0.5	3	1	1	1	1	0.5	3	0.5	1.5	1.5	2	2	
Proiectarea și susținerea proiectului de licență/ <i>Разработка и защита дипломного проекта</i>	EF.O.001	12	0.5	0.5	0.5		0.5	0.5		0.5	0.5	1	0.5	1	0.5	0.5	1	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	
Total, Evaluarea finală (EF)/ <i>Итого, Итоговое оценивание</i>		12	0.5	0.5	0.5		0.5	0.5		0.5	0.5	1	0.5	1	0.5	0.5	1	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	
Total pe 3 ani de studii/ <i>Всего за 3 года обучения</i>		180	3.5	4	5.5	5	11	5	4	11	12.5	9	4.5	18.5	13	14.5	10	8	8.5	5	7.5	6	3	6.5	

**10. LISTA COMPETENȚELOR ȘI A REZULTATELOR ÎNVĂȚĂRII AFERENTE
PROGRAMULUI DE STUDII**

**СПИСОК КОМПЕТЕНЦИЙ И РЕЗУЛЬТАТОВ ОБУЧЕНИЯ, СООТВЕТСТВУЮЩИХ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЕ**

Competențe Generale/Profesionale Компетенции Общие/Профессиональные	Rezultate ale învățării conform nivelului CNC Absolventul/candidatul la atribuirea calificării poate: Результаты обучения согласно уровню НПК Выпускник/кандидат на присвоение квалификации способен:
CP 1. Identificarea așteptărilor audienței. КП 1. <i>Определение ожиданий аудитории.</i>	1. Elabora modelele de determinare a așteptărilor audienței pe diferite grupe de referință; 1. <i>Разработка моделей для определения ожиданий различных целевых групп аудитории;</i> 2. Desfășura studii de piață în vederea identificării așteptărilor audienței; 2. <i>Проведение исследований рынка для выявления ожиданий аудитории;</i> 3. Prelucra, sintetiza și prezenta rezultatele studiilor care au permis identificarea așteptărilor publicului și clienților; 3. <i>Обработка, синтез и представление результатов исследований, позволяющих определить ожидания зрителей и клиентов;</i>
CP 2. Analiza tendințelor în domeniul animației: design, tehnologii, scenarii, echipamente. КП 2. <i>Анализ тенденций в области анимации: дизайн, технологии, сценарии, оборудование.</i>	4. Analiza și sintetiza tendințele în domeniul animațiilor: design, tehnologii, scenarii, mijloace în vederea conceptualizării producției de animații; 4. <i>Анализ и обобщение тенденций в области анимации (дизайн, технологии, сценарии, инструменты) для концептуализации анимационных проектов;</i>
CG 1. Elaborarea și gestionarea proiectelor. КО 1. <i>Разработка и управление проектами.</i>	5. Concepe proiecte de animații, considerând așteptările publicului și clienților; 5. <i>Разработка анимационных проектов с учетом ожиданий аудитории и клиентов;</i> 6. Organiza derularea proiectelor elaborate, gestionând activitățile membrilor echipei; 6. <i>Организация выполнения разработанных проектов, координируя деятельность членов команды;</i> 7. Evalua eficiența proiectelor utilizând indicatorii dedicați permițând analiza comparativă în timp și funcție de obiective; 7. <i>Оценка эффективности проектов с использованием специализированных показателей для сравнительного анализа во времени и в соответствии с целями;</i>
CP 3. Elaborarea scenariilor producțiilor de animație. КП 3. <i>Разработка сценариев для анимационных проектов.</i>	8. Elabora și prezenta narațiunea animațiilor pentru materializarea acestora prin scenariile producției de animație; 8. <i>Создание и представление повествования для анимаций, воплощая его через сценарии анимационного производства;</i>
CG 2. Operarea digitală specializată și adaptarea continuă. КО 2. <i>Специализированная работа с цифровыми инструментами и их постоянное обновление.</i>	9. Identifica, selecta și aplica sistemele software specializate în producția de animație; 9. <i>Выбор и применение специализированного программного обеспечения для производства анимации;</i>
CP 4. Identificarea și estimarea resurselor. КП 4. <i>Определение и оценка ресурсов.</i>	10. Identifica resursele necesare pentru producția de animație; 10. <i>Определение ресурсов, необходимых для создания анимационных проектов;</i> 11. Estima costurile resurselor, aplicând metodologii actualizate de evaluare reglementate legal pentru identificarea surselor necesare; 11. <i>Оценка стоимости ресурсов с использованием актуальных законодательно регулируемых методик для определения</i>

	<i>необходимых источников финансирования;</i>
CP 5. Designul personajelor și a mediului, storyboard-ului, castingul. КП 5. Дизайн персонажей и окружения, создание раскадровки, подбор актеров.	12. Crea designul personajelor, decorurilor, obiectelor din animație, testa fluxul și ritmul acțiunii, elabora storyboardul; 12. Создание дизайна персонажей, декораций, объектов в анимации, тестирование ритма и потока действия, разработка раскадровки; 13. Desfășura alegerea actorilor după voce pentru personaje (casting), în funcție de designul personajelor și a mediului de acțiune a acestora; 13. Проведение кастинга для подбора голосовых актеров в соответствии с дизайном персонажей и их окружением;
CG 3. Utilizarea tehnologiilor emergente. КО 3. Применение инновационных технологий.	14. Utiliza tehnologiile emergente în crearea producțiilor de animații amplificând interactivitatea acestora; 14. Использование новейших технологий для создания анимационных проектов, повышающих их интерактивность;
CP 6. Animarea, modelarea 3D, iluminarea, texturarea și dublajul. КП 6. Анимация, 3D-моделирование, освещение, текстурирование и озвучивание.	15. Realiza animațiile conform scenariului; 15. Создание анимаций в соответствии с разработанным сценарием; 16. Crea modelele 3D și asigura pregătirea lor pentru animație; 16. Разработка 3D-моделей и их подготовка для анимации; 17. Completa animația cu iluminare și texturări; 17. Дополнение анимации освещением и текстурированием; 18. Dubla personajele prin înregistrarea vocilor actorilor și integrarea sunetului în animație; 18. Озвучивание персонажей путем записи голосов актеров и интеграции звука в анимацию;
CP 7. Editarea video și post-producția animațiilor, sonorizarea, efectele speciale, montajul. КП 7. Видеомонтаж и постпродакшн анимаций, звуковое оформление, специальные эффекты, монтаж.	19. Edita și monta animații urmărind succesivitatea narațiunii, acțiunilor și logicii; 19. Редактирование и монтаж анимаций с учетом последовательности повествования, действий и логики; 20. Completa producțiile de animații cu sunetele ambientale, efectele sonore și ale coloanei sonore, efecte special; 20. Дополнение анимационных проектов фоновыми звуками, звуковыми эффектами, музыкальным сопровождением и специальными эффектами; 21. securiza producțiile de animații cu elemente de securizare de diferită performanță în vederea asigurării dreptului de autor și a distribuirii neautorizate; 21. Обеспечение защиты анимационных проектов с помощью различных методов для охраны авторских прав и предотвращения несанкционированного распространения;
CG 4. Comunicarea vizuală, auditivă și prezentare. КО 4. Визуальная и звуковая коммуникация, презентация.	22. Lansa, promova, distribui, realiza demersuri pentru licențiere și monetiza producțiile de animație; 22. Запуск, продвижение, распространение, лицензирование и монетизация анимационных проектов;
CP 8. Monitorizarea și analiza performanței animațiilor și a satisfacției audienței. КП 8. Мониторинг и анализ эффективности анимаций и удовлетворенности аудитории.	23. Stabili, aplica modelele de monitorizare, evaluare a satisfacției audienței pentru a îmbunătăți producțiile de animații. 23. Разработка и применение моделей мониторинга и оценки удовлетворенности аудитории для улучшения анимационных проектов.