

Program de studii		
0723.3 Design vestimentar industrial https://fd.utm.md/		
Domeniul general de studiu/ Domeniul de formare profesională		
072 Tehnologii de fabricare și prelucrare / 0723 Textile (îmbrăcăminte, încălțăminte și articole din piele)		
Puncte forte ale programului		
<p>Programul de studii este organizat modular, cu formarea de competențe specifice și abilități de relaționare a artisticului cu tehnicul, în scopul realizării creației de obiect artistic, cultural și tehnic, realizabil tehnologic în serie sau ca unicat.</p> <p>Programul include discipline referitoare la design, tehnologii informaționale, digitalizarea proceselor de proiectare artistică și constructiv-tehnologică a produselor și colecțiilor de modele.</p>		
Forma de instruire		
Cu frecvență		
Cerințe de absolvire		
<p>Acumularea a 240 ECTS prin:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Susținerea evaluărilor finale la toate disciplinele de studii cu minim nota 5 (226 ECTS) - Susținerea proiectului de licență cu minim nota 5 (14 ECTS) 		
Oportunități de angajare		
Absolventul programului de studii poate activa în calitate de designer vestimentar, modelier, stilist-designer, modelier-constructor, proiectant îmbrăcăminte, pictor modelier, manager de produs, merchandiser, pictor creator costume, pictor prezentare grafică, precum și pot crea brand-uri, afaceri proprii în domeniu.		
Posibilități de continuare a studiilor la UTM, programe de master		
Design și dezvoltare de produs Design vestimentar și textil		
Categoriile de discipline	Discipline	Credite
Discipline de specialitate	Antropologie aplicată și tipologie dimensională	3
	Atelier design	10
	Materii prime pentru textile și pielărie	5
	Proiectarea artistică a vestimentației	11
	Structura și proprietățile materialelor textile	4
	Design textil I	3
	Proiectare și tehnologia vestimentației	4
	Design digital	4
	Istoria costumului	4
	Modelarea formelor vestimentare	14
	Teoria modei	6
	Materiale pentru confecții textile	4
	Design textil II/ Designul accesoriilor	3
	Antreprenariat	4
	Procesarea imaginii pe calculator	11
	Managementul proiectelor	4
	Proiectarea artistică a vestimentației IV/ Investigații alternative în designul vestimentar	5

	Securitatea și sănătatea în muncă	4
	Designul tricotajelor	3
	Soft-uri specializate în confecții	6
	Proiectarea artistică a vestimentației V/ Dezvoltare de concept pentru design vestimentar	6
	Fashion proiect/ Brand proiect	5
	Metodologia elaborării proiectului de licență	3
	Stagii de practică	24
	Proiectare de licență	14
Discipline fundamentale	Matematica	4
	Fizica	4
	Grafica inginerescă	5
	Bazele compoziției	4
	Coloristica	3
	Arte plastice. Desen I	2
	Arte plastice. Desen II. Pictură I	4
	Bazele compoziției în design	3
	Bazele tehnologiei confecțiilor	3
	Creativitate și invenție	3
	Istoria artelor și designului	6
	Arte plastice. Desen III. Pictură II	6
	Arte plastice. Desen IV. Pictură III	4
Discipline de însușire a cunoștințelor, abilităților și competențelor generale	Tehnologii Informaționale	3
	Bazele programării calculatoarelor	3
	Comunicare și scriere academică	3
	Limba străină	8
Discipline de orientare socio-umană	Etică și integritate academică/ Comportament organizațional/ Psihologie inginerescă	2
	Filosofie și gândire critică/ Filosofie și gândire inginerescă	4
	Bazele statului și dreptului/Dreptul de proprietate intelectuală	2