

Ministerul Educației și Cercetării al Republicii Moldova

Universitatea Tehnică a Moldovei

COORDONAT

Ministerul Educației și Cercetării

nr. 49L-01-19562  
din 26.05.2022

/Ministru



APROBAT

La ședința Senatului UTM

Proces-verbal nr. 12  
din 24.05.2022

Rector



**PLANE DE ÎNVĂȚĂMÂNT**  
pentru ciclul I, studii superioare de licență

Nivelul calificării conform ISCED/ CNC	6
Domeniul general de studiu	021 Arte
Domeniul de formare profesională	0211 Tehnici audiovizuale și producție media
Specialitatea/ Programul de studii	0211.7 Designul jocurilor
Numărul total de credite de studiu ECTS	180
Titlul obținut la finele studiilor	Licențiat în Arte audiovizuale și media
Baza admiterii	diplomă de bacalaureat sau un act echivalent de studii, diploma de studii profesionale, diploma de studii superioare
Limba de instruire	română, rusă
Forma de organizare a învățământului	cu frecvență

Înregistrat:

Agencia Națională de Asigurare a Calității în Educație și Cercetare

nr. \_\_\_\_\_

din \_\_\_\_\_

*Mac*

**LEGENDĂ:**

Disciplinele/modulele sunt codificate conform sistemului unic al universității. Codul disciplinei include categoria formativă, gradul de obligativitate și eligibilitate, numărul de ordine. Numerotarea disciplinelor este realizată pentru fiecare categorie separat. Disciplinele de domeniu sunt discipline de specialitate, identificate la nivel de domeniu de formare profesională.

<b>Notarea</b>	<b>Categoria formativă/Gradul de obligativitate și eligibilitate</b>
F	Disciplină fundamentală
D	Disciplină de domeniu profesional
G	Disciplină de formare a competențelor generale
U	Disciplină de orientare socio-umană
S	Disciplină de specialitate, inclusiv stagiile de practică
O	Disciplină obligatorie
A	Disciplină opțională
L	Disciplină la libera alegere

**1. CALENDARUL UNIVERSITAR**

<b>Anul de studii</b>	<b>Activități didactice</b>		<b>Sesiuni de examene</b>		<b>Stagii de practică</b>	<b>Vacanțe</b>		
	<b>Sem. I</b>	<b>Sem. II</b>	<b>Sem. I</b>	<b>Sem. II</b>		<b>Iarnă</b>	<b>Primă-vară</b>	<b>Vară</b>
I	1.09 - 14.12 (15 săptămâni)	26.01-17.05 (15 săptămâni)	15.12 – 25.01 (4 săptămâni)	18.05 – 14.06 (4 săptămâni)	-	25.12 – 07.01 (2 săptămâni)	Vacanța pentru sărbătorile de Paști, (conform calendarului creștin ortodox)	15.06 – 30.08 (11 săptămâni)
II	1.09 - 14.12 (15 săptămâni)	26.01-17.05 (15 săptămâni)	15.12 – 25.01 (4 săptămâni)	18.05 – 14.06 (4 săptămâni)	-	25.12 – 07.01 (2 săptămâni)		15.06 – 24.08 (10 săptămâni)
III	29.09 - 21.12 (12 săptămâni)	26.01-17.05 (11 săptămâni)	22.12 – 25.01 (3 săptămâni)	23.03 – 29.03 (1 săptămână) 01.06-14.06 (2 săptămâni)	25.08-28.09 (5 săptămâni) 26.01 – 22.02 (4 săptămâni)	25.12 – 07.01 (2 săptămâni)		15.06 – 24.08 (10 săptămâni)
<b>Total nr. de săpt.</b>	42 săptămâni	41 săptămâni	11 săptămâni	11 săptămâni	9 săptămâni	6 săptămâni	1 săptămâni	31 săptămâni

## Program studii 0211.7 “Designul Jocurilor/Game Design”

### 3. Planul de învățământ pe semestre/anii de studiu

Cod	Denumirea unității de curs / modulului	Numărul de ore			Număr de ore pe tipuri de activități					Forma de evaluare	Nr. Credite ECTS
		Total	Contact direct	Studiu individual	Curs	Seminare	Lucrări practice	Lucrări de laborator	Proiect		
<b>Anul 1</b>											
<b>Semestrul 1</b>											
G.O.003	Limbă străină I (engleză, franceză)	60	30	30			30			E	2
G.O.006	Limbă română (alolingvi, de comunicare)	60	30	30			30			E	
G.O.008	Educația fizică I	60	30	30			30			C	
U.A.001	Etică și integritate academică	60	30	30	30					E	2
U.A.101	Comportament organizațional										
F.O.001	Matematica	120	60	60	30		30			E	4
F.O.004	Bazele designului I	300	150	150	60		90			E	10
D.O.003	Atelier Arte plastice I	120	60	60				60		E	4
D.O.005	Introducere în modelare 3D	90	45	45	15		30			E	3
S.O.001	Atelier Game design I	150	75	75			75			E, Pa	5
<b>Total semestrul 1</b>		<b>900</b>	<b>450</b>	<b>450</b>	<b>135</b>		<b>255</b>	<b>60</b>		<b>7</b>	<b>30</b>
<b>Semestrul 2</b>											
U.A.101	Comunicare și scriere academică	90	45	45	30	15				E	3
G.O.001	Bazele programării calculatoarelor	90	45	45			15	30		E	3
G.O.004	Limba străină II (engleză, franceză)	60	30	30			30			E	2
G.O.007	Limbă română (alolingvi, de specialitate)	60	30	30			30			E	
G.O.009	Educația fizică II	60	30	30			30			C	
F.O.005	Bazele designului II	150	75	75	30		45			E	5
D.O.004	Atelier Arte plastice II	120	60	60				60		E	4
S.O.002	Atelier Game design II	270	135	135			135			E, Pa	9
S.O.008	Practica de inițiere în specialitate	120	60	60			60			E	4
<b>Total semestrul 2</b>		<b>900</b>	<b>450</b>	<b>450</b>	<b>60</b>	<b>15</b>	<b>285</b>	<b>90</b>		<b>7</b>	<b>30</b>
<b>Total anul 1</b>		<b>1800</b>	<b>900</b>	<b>900</b>	<b>195</b>	<b>15</b>	<b>540</b>	<b>150</b>		<b>14</b>	<b>60</b>

Cod	Denumirea unității de curs / modulului	Numărul de ore			Număr de ore pe tipuri de activități					Forma de evaluare	Nr. Credite ECTS
		Total	Contact direct	Studiu individual	Curs	Seminare	Lucrări practice	Lucrări de laborator	Proiect		
<b>Anul 2</b>											
<b>Semestrul 3</b>											
G.O.005	Limba străină III (engleză, franceză)	120	60	60			60			E	4
G.O.010	Educația fizică III	60	30	30			30			C	
F.O.003	Istoria designului și artelor	120	60	60	30	30				E	4
D.O.007	Elemente de narațiune	120	60	60	30		30			E	4
D.O.006	Modelare 3D	180	90	90	15			75		E	6
S.O.003	Atelier Game design III	360	180	180			180			E, Pa	12
<b>Total semestrul 3</b>		<b>900</b>	<b>450</b>	<b>450</b>	<b>75</b>	<b>30</b>	<b>270</b>	<b>75</b>		<b>5</b>	<b>30</b>
<b>Semestrul 4</b>											
D.O.008	Mediu și lumină	60	30	30	30					E	2
G.O.011	Educația fizică IV	60	30	30			30			C	
D.O.009	Proiectare de interfețe pentru medii interactive	120	60	60	30			30		E	4
F.O.002	Fizica	120	60	60	30			30		E	4
D.O.010	Arhitectura jocurilor	120	60	60	30			30		E	4
S.O.004	Atelier Game design IV	300	150	150			150			E, Pa	10
S.O.009	Practica tehnologică	180	90	90			90			E	6
<b>Total Semestrul 4</b>		<b>900</b>	<b>450</b>	<b>450</b>	<b>120</b>		<b>240</b>	<b>90</b>		<b>6</b>	<b>30</b>
<b>Total anul 2</b>		<b>1800</b>	<b>900</b>	<b>900</b>	<b>195</b>	<b>30</b>	<b>510</b>	<b>165</b>		<b>11</b>	<b>60</b>

Cod	Denumirea unității de curs / modulului	Numărul de ore			Număr de ore pe tipuri de activități					Forma de evaluare	Nr. Credite ECTS
		Total	Contact direct	Studiu individual	Curs	Seminare	Lucrări practice	Lucrări de laborator	Proiect		
<b>Anul 3</b>											
<b>Semestrul 5</b>											
U.A.002	Bazele statului și dreptului	60	30	30	30					E	2
U.A.102	Dreptul de proprietate intelectuală										
U.A.003	Filosofie și gândire critică	120	60	60	30	30				E	4
U.A.103	Filosofie și gândire inginerească										
D.O.002	Managementul proiectelor	120	60	60	30	30				E	4
D.O.011	Psihologia jocurilor	120	60	60	30	30				E	4
S.O.005	Atelier Game design V	360	180	180			180			E, Pa	12
S.O.007	Proiect de cercetare	120	60	60					60	Pc	4
<b>Total semestrul 5</b>		<b>900</b>	<b>450</b>	<b>450</b>	<b>120</b>	<b>90</b>	<b>180</b>		<b>60</b>	<b>5</b>	<b>30</b>
<b>Semestrul 6</b>											
D.A.001	Antreprenariat	120	60	60	30	30				E	4
D.A.101	Game Bussines & Monetisation										
S.O.006	Elemente avansate în game design	120	60	60	15		45			E	4
S.O.010	Practica de documentare	240	120	120				120		E	8
S.O.008	Elaborarea și susținerea proiectului de licență	420	210	210			210			E, Pa	14
<b>Total semestrul 6</b>		<b>900</b>	<b>450</b>	<b>450</b>	<b>45</b>	<b>30</b>	<b>255</b>	<b>120</b>		<b>4</b>	<b>30</b>
<b>Total anul 3</b>		<b>1800</b>	<b>900</b>	<b>900</b>	<b>165</b>	<b>120</b>	<b>435</b>	<b>120</b>	<b>60</b>	<b>9</b>	<b>60</b>
<b>Total, anii de studii</b>		<b>5400</b>	<b>2700</b>	<b>2700</b>	<b>555</b>	<b>165</b>	<b>1485</b>	<b>435</b>	<b>60</b>	<b>34</b>	<b>180</b>

**FORMA DE EVALUARE FINALĂ A STUDIILOR**

Nr. crt.	Forma de evaluare finală a studiilor	Termene de organizare	Numărul ECTS
1	Proiect de licență	iunie	14

**STAGII DE PRACTICĂ**

Nr. crt.	Tipul stagiului de practică	Anul de studii	Semestrul	Durata (nr. săpt. / nr. ore)	Perioada desfășurării	Numărul ECTS
1	Practica de inițiere în specialitate	I	II	2/60	februarie-mai	4
2	Practica tehnologică	II	IV	4 / 120	februarie-mai	6
3	Practica de documentare	III	VI	4 / 180	februarie-martie	8
<b>Total</b>						<b>18</b>

**DISCIPLINE / MODULE LA LIBERĂ ALEGERE**

Cod	Denumirea disciplinei / modului	Număr de ore			Număr total de ore pe tipuri de activități					Forma de evaluare	Numărul ECTS
		Total	Contact direct	Studiu individual	Curs	Seminar	Lucrări practice	Lucrări de laborator	Proiecte		
<b>Anul II / Semestrul III</b>											
S.03.L.0.50	Compoziția Volumetrică I	120	60	60	30				30	E	4
<b>Anul II / Semestrul IV</b>											
G.04.L.0.46	Limba Străină IV	60	30	30			30			E	2
S.04.L.0.51	Compoziția Volumetrică II	120	60	60	30				30	E	4
<b>Anul III / Semestrul V</b>											
G.05.L.0.48	Limba Străină V	60	30	30			30			E	2
S.05.L.0.52	Grafica Promoțională	120	60	60	30				30	E	4
S.05.L.0.54	Design de Produs	240	120	120	30				90	E/P	8
S.05.L.0.58	Stilizări Volumetrică I	120	60	60		60				E	4
<b>Anul III / Semestrul VI</b>											
S.06.L.0.56	Prototiparea Digitală I	120	60	60	15				45	E	4
S.06.L.0.59	Stilizări Volumetrică II	120	60	60		60				E	4
<b>Total discipline / module la liberă alegere</b>		<b>1080</b>	<b>540</b>	<b>540</b>	<b>135</b>	<b>120</b>	<b>60</b>		<b>225</b>	<b>11E</b>	<b>36</b>

**PLAN MODUL PSIHOPEdagogic**

Cod	Denumirea disciplinei / modului	Număr de ore			Număr total de ore pe tipuri de activități					Forma de evaluare	Numărul ECTS
		Total	Contact direct	Studiu individual	Curs	Seminar	Lucrări practice	Lucrări de laborator	Proiecte		
F.O.001	Pedagogie	240	120	120	60	60				E	8
F.O.002	Psihologie	180	90	90	45	45				E	6
F.O.003	Etica și deontologia profesională	90	45	45	30	15				E	3
F.O.004	Managementul educațional	90	45	45	30	15				E	3
S.O.001	Didactica disciplinelor tehnice	150	75	75	30		45			E	5
S.O.002	Învățarea axată pe rezolvarea de probleme	150	75	75	30		45			E	5
S.O.003	Practica pedagogică I	300		300						E	10
S.O.004	Practica pedagogică II	540		540						E	18
S.O.005	Examen de finalizare a modului	60		60						E	2
<b>Total modul psihopedagogic</b>		<b>1800</b>	<b>450</b>	<b>1350</b>	<b>225</b>	<b>135</b>	<b>90</b>			<b>9E</b>	<b>60</b>