

**R E G U L A M E N T D E P A R T I C I P A R E****1. DESPRE CONCURS**

Concursul **Winter ARCHDESIGN Festival (a III-a ediție)** susține scopul creării unei platforme comune de colaborare și schimb de experiență dintre studenții ingineriilor creative în domeniile ARHITECTURĂ & DESIGN din cadrul UTM. Obiectivele principale ale evenimentului sunt stimularea creativității, promovarea prin concurs a celor mai bune idei/proiecte sau concepte creative, implicarea studenților în proiecte competitive și promovarea specialităților creative.

**Winter ARCHDESIGN Festival (a III-a ediție)**  
**PACE ȘI ÎNCREDERE & CREATIVITATE ȘI TRADIȚII**  
**sărbătorile de iarnă și protecția mediului înconjurător**

Obiectivul concursului vizează dezvoltarea abilităților de creație artistică, de proiectare 2D și 3D, de realizare a produselor de design, utilizând diverse procedee, tehnici și mijloace de expresie și softurilor specializate.

Genericul festivalului este formulat în concordanță cu anul ONU **Pace și Încredere** (2021), oferind suplimentar cuvinte cheie: **creativitate și tradiții**, pentru o asociere frumoasă a temei cu arta, cultura națională, sărbătorile de iarnă și protecția mediului înconjurător. Lucrările concursului vor fi interpretate prin prisma viziunii creativ-inginerești a specialităților de Arhitectură și Design a UTM.

**2. SECȚIUNI / CERINȚE GENERALE**

Concursul industriilor creative din cadrul **Winter ARCHDESIGN Festival (a III-a ediție)** prevede prezentarea capacităților originale de gândire artistică, inovație și practică tehnologică remarcate prin lucrări creative realizate după următoarele compartimente:

**1. GRAFICĂ:**

- a) realizare manuală,
- b) realizare digitală.

**Format** – With: 1754 pixels, Height: 1240 pixels (Document Size: Width: 297mm; Height: 210); Resolution 150pixels/inch, Mode=RGB, Mărime maximă fișier 6,5 Mb.

**2. COMPOZIȚIE VOLUMETRICĂ:**

- a) jucării, instalații etc.,
- b) produse decorativ-aplicate.

**Format** – With: 1754 pixels, Height: 1240 pixels (Document Size: Width: 297mm; Height: 210); Resolution 150pixels/inch, Mode=RGB, Mărime maximă fișier 6,5 Mb.

**3. VIDEO:**

- a) animație,
- b) GIF.

**Format** – gif: Resolution 800x500px, Rate FPS=8, Maximum = 100 Frame, Mode=RGB, 8bit Mărime maxima fisier 6Mb; HD720p; animație: HD720p, Resolution 1280x720px, Mărime maximă fișier 10MB (AVI, WMV, MPEG-4 - Video codec: H.264, Audio codec: AAC, Audio bitrate: 128kbps), să fie exclus negrul și imaginile statice din video. Timp maxim 1 minut.

**4. CONCEPT DE CASE & HRĂNITOARE PENTRU PĂSĂRI ȘI ANIMALE:**

- a) model-proiect (minim 3 vederi/fațade cu dimensiuni și 3D),
- b) model real (executat în machetă sc.1:1).

**Format** – With: 1754 pixels, Height: 1240 pixels (Document Size: Width: 297mm; Height: 210); Resolution 150pixels/inch, Mode=RGB, Mărime maximă fișier 6,5 Mb;

Lucrările doritorilor de a participa în concursul evenimentului vor fi transmise la departamentele specialităților în perioada 01-10.12.21, pentru analiza de preselecție și de înaintare către comisia/juriul Festivalului Winter ARCHDESIGN (a III-a ediție) care va avea loc pe data de 14.12.2021.

### 3. DESFĂȘURAREA CONCURSULUI

Lucrările de concurs vor fi elaborate și realizate de către studenții de la programele de profil specializate în arhitectură sau design din cadrul Universității Tehnice a Moldovei (ARH, APASV, DIN, DIP, DVI, DTP).

Concursul se va desfășura în următoarele etape (pentru toate compartimentele/secțiunile):

- a. **ÎNREGISTRAREA COMPETITORILOR și PREZENTAREA LUCRĂRILOR** de către competitor se va efectua în perioada **01 decembrie 2021, ora 07.00 – 10 decembrie 2021, ora 17.00**, formularul de participare este disponibil aici: <https://forms.office.com/r/Pw8kzPzmcp>, detalii tehnice pot fi consultate cu persoanele responsabile pe facultăți:
- [ala.carcea@dmcc.utm.md](mailto:ala.carcea@dmcc.utm.md) (pentru studenții de la FUA, programul ARH și APASV);
  - [liliana.platon@udu.utm.md](mailto:liliana.platon@udu.utm.md) (pentru studenții de la FUA, programul DIN);
  - [mircea.zubcu@dip.utm.md](mailto:mircea.zubcu@dip.utm.md) (pentru studenții de la FIMIT);
  - [ana.caraus@dv.utm.md](mailto:ana.caraus@dv.utm.md) (pentru studenții de la FTP).
- b. **JURIZAREA LUCRĂRILOR** va avea loc on-line pe platforma Microsoft Teams pe data de **14 decembrie 2021, între orele 15.00-16.00** de către Comisia de Jurizare (experți din afara UTM) aprobată pentru **Festivalul Winter ARCHDESIGN** (a III-a ediție):
- Carolina TULGARA**, designer, director executiv al Centrului de Excelență și Accelerare în Design și Tehnologii „ZIPHOUSE”.
- Viorica NASTAS**, sef productie SRL” CART-NORD”.
- Teodor NAVAL**, arhitect, fondator al companiei „OLDARCHITECTURE”.
- Iulian POIA**, designer, director general al companiei „INDART”.
- Sergiu MÎNDRESCU**, șef și art-director al studioului „SERMINDES STUDIO” SRL.
- c. **PREMIEREA LUCRĂRILOR** și vernisajul expoziției de concurs se va desfășura în cadrul ceremoniei de inaugurare a Festivalului, ediția a III-a, care va avea loc în regim on-line pe platforma Microsoft Teams în data de **17 decembrie 2021** de la **orele 10.00**, link-ul evenimentului: [https://teams.microsoft.com/l/meetup-join/19%3ameeting\\_MTYxZDBlYWUtNjZiMy00ZDIyLTkyNDUtNjcxOGZjNmQ0MTc3%40thread.v2/0?context=%7b%22id%22%3a%221b6d1f48-8893-4889-bdbf-1fb841bcae46%22%2c%22oid%22%3a%22ed280e7b-546b-44af-985c-14ce1a03995e%22%7d](https://teams.microsoft.com/l/meetup-join/19%3ameeting_MTYxZDBlYWUtNjZiMy00ZDIyLTkyNDUtNjcxOGZjNmQ0MTc3%40thread.v2/0?context=%7b%22id%22%3a%221b6d1f48-8893-4889-bdbf-1fb841bcae46%22%2c%22oid%22%3a%22ed280e7b-546b-44af-985c-14ce1a03995e%22%7d)

### 4. CERINȚE LUCRĂRI

**SUBIECTUL LUCRĂRILOR** pentru toate secțiunile va reflecta tematica **Pace și încredere cu cuvintele cheie: creativitate și tradiții**, prin concepte inovative, idei originale și creative. Vor fi apreciate competențele și abilitățile tinerilor designeri în vederea:

- Exprimare concisă a conceptului tematic stabilit;
- Organizare structural-compozițională a lucrării;
- Îndeplinire tehnică, mijloace constructive și plastice;
- Originalitate și inovație;
- Formulare conceptuală și stilistico-estetică a lucrării.

La realizarea lucrărilor de creație (grafică, compoziție, video, concept de proiect) se va ține cont de următoarele precondiții privitor la formatul/dimensiunile acestora din punctul 2 al regulamentului dat.

La jurizarea lucrărilor se va ține cont de următoarele criterii de evaluare:

- Corespunderea tematicii concursului;
- Conceptul, ideea grafică sau plastică a lucrării;
- Originalitatea ideii creativ-artistice, utilitare și funcționale;
- Organizare compozițională și expresivitate plastică.

Lucrările care nu întrunesc criteriile de realizare și formulare estetică de design vor fi excluse din concurs la etapa de prezentare incipientă în cadrul comisiilor formate la departamente.

NU SE ACCEPTĂ compilarea ideii sau reproducerea unor lucrări străine, obiecte de design, preluate de la alți autori (reviste, cărți etc.), precum și lucrări trimise după termenul limită.

### 5. FINALITATEA CONCURSULUI

Lucrările competitorilor la concurs vor fi adunate într-un catalog digital și vor fi expuse on-line. Câștigătorii concursului vor fi apreciați (pe compartimente/secțiuni) cu premii bănești și diplome.

Pentru informații suplimentare Vă puteți adresa la:

**Sergiu Tronciu**, tel: 0 690 74 094; email: [sergiu.tronciu@ftp.utm.md](mailto:sergiu.tronciu@ftp.utm.md)