

MODELAREA 3D

1. Date despre unitatea de curs/modul

Facultatea	Inginerie Mecanică, Industrială și Transporturi				
Departamentul	Design Industrial și de Produs				
Ciclul de studii	Studii superioare de licență, ciclul I				
Programul de studiu	0715.7 Design Industrial				
Anul de studiu	Semestrul	Tip de evaluare	Categoria formativă	Categoria de opționalitate	Credite ECTS
II	3	E	F - unitate de curs fundamentală	O - unitate de curs obligatorie	3

2. Timpul total estimat

Total ore în planul de învățământ	Din care				
	Ore auditoriale		Lucrul individual		
	Curs	Laborator/seminar	Proiect de an	Studiul materialului teoretic	Pregătire aplicații
90	15	30	-	15	30

3. Precondiții de acces la unitatea de curs/modul

Conform planului de învățământ	Matematica, Fizica, Geometrie descriptivă, Desen tehnic, Grafica inginerescă.
Conform competențelor	Acumularea de către studenți a deprinderilor practice în vederea creării și asamblării unor modele 3D în mediul de proiectare SolidWorks, de a executa calcule generale ingineresti și de a întocmi raportul unei sarcini de proiectare.

4. Condiții de desfășurare a procesului educațional pentru

Curs	Pentru prezentarea materialului teoretic în sala de curs este nevoie de tablă și cretă, opțional de proiector și calculator. Nu vor fi tolerate întârzierile studenților, precum și încălcarea disciplinei în timpul cursului.
Laborator/seminar	Studenții vor face cunoștințe cu noțiunile de bază a funcțiilor în mediul de proiectare SolidWorks, comenzile de creare a schiței, comenzile de creare a modelelor 3D, comenzile de bază de creare a asamblărilor. La seminar se analizează principiile relațiilor de calcul matematic numeric care stau astăzi la baza construcției programelor de calcul profesionale utilizate în prezent de orice inginer. Scopul principal constă în rezolvarea efectivă a ecuațiilor, a sistemelor de ecuații, a ecuațiilor diferențiale etc., care apar în științele tehnice și elaborarea algoritmilor și programelor respective în Wolfram Mathematica.

5. Competențe specifice acumulate

Competențe profesionale	CPL1. Utilizarea conceptelor, principiilor, fenomenelor, metodologiilor din aria științelor exacte, artistice, tehnologice, economice, sociale, umanitare pentru rezolvarea unor sarcini specifice proiectării, fabricării și exploataării produselor industriale. C1.1. Identificarea și definirea conceptelor, principiilor, metodelor,
-------------------------	--

	<p>proceselor folosite în proiectarea produselor industriale</p> <p>C1.2. Identificarea și analiza tendințelor de dezvoltare a tehnicii, metodelor de proiectare, tehnologiilor de elaborare și producere a obiectelor</p> <p>C1.3. Aplicarea unor principii și metode de bază pentru rezolvarea unor sarcini specifice proiectării, fabricării și exploatării produselor industriale</p> <p>C1.4. Propunerea de perfecționare a tehnologiilor și proiectelor de design industrial, argumentarea oportunității implementării acestora.</p> <p>C1.5. Elaborarea unei metodologii de evaluare a rezultatelor la etapa de proiectare, fabricare și exploatare ale produselor industriale.</p> <p>CPL5. Elaborarea conceptelor creative a produselor industriale. Utilizarea profesională a calculatorului.</p> <p>C5.1. Descrierea conceptelor și metodelor de elaborare a proiectelor tehnice și tehnologice specifice domeniului.</p> <p>C5.2 Utilizarea conceptelor, teoriilor și metodelor de baza ale științelor din domeniului artelor, ingineriei și alte, aplicate în fabricarea produselor industriale.</p> <p>C5.3. Aplicarea metodologiilor avansate de elaborare a proiectelor tehnice și tehnologice specifice domeniului profesional.</p> <p>C5.4. Utilizarea adecvată a criteriilor și metodelor standard de elaborare a proiectelor tehnice și tehnologice specifice domeniului profesional.</p> <p>C5.5. Elaborarea proiectelor specifice domeniului profesional inclusiv cu utilizarea tehnologiilor informaționale avansate.</p>
--	---

6. Obiectivele unității de curs/modulului

Obiectivul general	Acumularea deprinderilor de utilizare a instrumentelor de proiectare în mediul SolidWorks, care stau astăzi la baza construcției programelor de proiectare și modelare 3D profesionale utilizate în inginerie.
Obiectivele specifice	Să înțeleagă, noțiunile de bază a funcțiilor în mediul de proiectare SolidWorks, să cunoască comenzile de creare a schiței, comenzile de creare a modelelor 3D, comenzile de bază de creare a asamblărilor.

7. Conținutul unității de curs/modulului

Tematica activităților didactice	Numărul de ore
Tematica prelegerilor	
ModT1. Noțiuni de bază. Arbore de construire Feature Manager. Deschiderea documentelor noi și utilizarea șabloanelor. Deschiderea documentelor existente SolidWorks. Meniuri contextuale. Regimurile de vederi și Dirijarea cu vederi. Metodele de selectare. Imprimarea și vizualizarea preventivă. Decuparea, Copierea. Introducerea. Ștergerea. Anularea introducerii. Reconstruirea. Redesenarea. Redactarea culorii. Vizualizarea sau ascunderea panoului cu scule.	2
ModT2. Comenzile de creare a schiței. Line, Crearea unei linii. Arc de cerc: centru, început, sfârșit. Arc de cerc tangent la linie sau arc de cerc. Arc de cerc dus prin 3 puncte: început, sfârșit punct pe arc. Crearea unui cerc. Crearea unei elipse. Crearea unei parabole. Crearea unei linii tip spline. Crearea unui poligon, minimum 3 laturi. Crearea unui dreptunghi. Crearea unui paralelogram Crearea unui punct. Crearea unei linii de centru (axa). Adăugarea textului în schiță. Proiectarea elementelor	3

<p>modelului pe schiță. Crearea curbei de intersecție cu schiță. Extragerea curbelor din suprafețe plane sau spațiale. Oglindirea elementelor selectate față de linia de centru. Racordarea colțului între două linii, arcuri sau combinație. Crearea teșiturii între două linii. Crearea conturului echidistant la o anumită cotă. Tăierea elementelor schiței. Extinderea segmentelor schiței. Separarea elementelor schiței. Translarea în geometria de construcție. Copiere în rețea lineară. Copiere în rețea circular. Crearea unui nou plan. Crearea unei axe de referință. Crearea unui nou sistem de coordonate. Crearea cotelor. Adăugarea restricțiilor Geometrice.</p>	
<p>ModT3. Comenzile de creare a modelelor 3D. Adăugare de material prin extrudare. Adăugare de material prin revoluție. Înlăturare de material prin Extrudare. Înlăturare de material prin Revoluție. Adăugare de material prin baleiere. Adăugare de material prin netezire. Crearea unei racordări. Crearea unei teșituri. Crearea unei nervuri. Scalarea în întregime a piesei. Crearea unei carcase de grosime constantă. Forma de extragere pe una sau mai multe fețe cu un unghi. Găurire pe fața curentă cu o rază data. Găurire pe fața curentă, configurarea, filet cosmetic. Crearea unei calote pe o suprafață. Crearea unei forme pe o suprafață. Crearea unei nervuri. Suprimarea, Desuprimarea funcțiilor sau componentelor selectate. Interpolarea lineară a Funcțiilor. Interpolarea circular a funcțiilor. Oglindirea componentelor față de un plan, suprafață.</p>	8
<p>ModT4. Comenzile de bază de creare a asamblărilor. Înserarea componentelor. Ascunderea/Vizualizarea componentelor. Modificarea stării de stare. Redactarea piesei. Restricții. Restricții automate. Mutarea componentelor. Rotirea componentelor. Elaborarea desenelor tehnice.</p>	2
Total prelegeri:	15

Tematica activităților didactice	Numărul de ore
Tematica lucrărilor de laborator/seminarelor	
<p>LL1. Noțiuni de bază. Arbore de construire Feature Manager. Deschiderea documentelor noi și utilizarea șabloanelor. Deschiderea documentelor existente SolidWorks. Meniuri contextuale. Regimurile de vederi și Dirijarea cu vederi. Metodele de selectare. Imprimarea și vizualizarea preventivă. Decuparea, Copierea. Introducerea. Ștergerea. Anularea introducerii. Reconstruirea. Redesenarea. Redactarea culorii. Vizualizarea sau ascunderea panoului cu scule.</p>	2
<p>LL2. Comenzile de creare a schiței. Line, Crearea unei linii. Arc de cerc: centru, început, sfârșit. Arc de cerc tangent la linie sau arc de cerc. Arc de cerc dus prin 3 puncte: început, sfârșit punct pe arc. Crearea unui cerc. Crearea unei elipse. Crearea unei parabole. Crearea unei linii tip spline. Crearea unui poligon, minimum 3 laturi. Crearea unui dreptunghi. Crearea unui paralelogram Crearea unui punct. Crearea unei linii de centru (axa). Adăugarea textului în schiță. Proiectează elementele modelului pe schiță. Crearea curbei de intersecție cu schiță. Extragerea curbelor din suprafețe plane sau spațiale. Oglindirea elementelor selectate față de linia de centru. Racordarea colțului între două linii, arcuri sau combinație. Crearea teșiturii între două linii. Crearea conturului echidistant la o anumită cotă. Tăierea elementelor schiței. Extinderea segmentelor schiței. Separarea elementelor schiței. Translarea în geometria de construcție. Copiere în rețea lineară. Copiere în rețea circular. Crearea unui nou plan. Crearea unei axe de referință. Crearea unui nou sistem de coordonate. Crearea cotelor. Adăugarea restricțiilor Geometrice.</p>	12

LL3. Comenzile de creare a modelelor 3D. Adăugare de material prin extrudare. Adăugare de material prin revoluție. Înlăturare de material prin Extrudare. Înlăturare de material prin Revoluție. Adăugare de material prin baleiere. Adăugare de material prin netezire. Crearea unei racordări. Crearea unei teșituri. Crearea unei nervuri. Scalarea în întregime a piesei. Crearea unei carcase de grosime constantă. Forma de extragere pe una sau mai. Multe fețe cu un unghi. Găurire pe fața curentă cu o rază data. Găurire pe fața curentă, configurarea, filet cosmetic. Crearea unei calote pe o suprafață. Crearea unei forme pe o suprafață. Crearea unei nervuri. Suprimarea, Desuprimarea funcțiilor sau componentelor selectate. Interpolarea lineară a Funcțiilor. Interpolarea circular a funcțiilor. Oglindirea componentelor față de un plan, suprafață.	12
LL4. Comenzile de bază de creare a asamblărilor. Înserarea componentelor. Ascunderea/Vizualizarea componentelor. Modificarea stării de stare. Redactarea piesei. Restricții. Restricții automate. Mutarea componentelor. Rotirea componentelor.	4
Total lucrări de laborator/seminare:	30

8. Referințe bibliografice

Principale	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bostan I., Dulgheru V., Toca A., Stroncea A., Boboc V., Pereu I., Vaculenco M., Mocreac S. "Proiectarea Asistată de Calculator în Construcția de Mașini", -Chișinău. Ed. "Tehnica-Info", 2001, (tipografia UTM), 205p. 2. SolidWorks 2001-2014, GettingStarted, SolidWorks Corporation. 3. SolidWorks 2001-2014, What's New, SolidWorks Corporation. 4. Informație de pe pagina WEB a companiei SolidWorks Corporation, www.solidworks.com. 5. Prezentarea SolidWorks 2001, www.solidworks.ru.
Suplimentare	<ol style="list-style-type: none"> 1. Solid Concept, Inițiere rapidă V1.00, 1999 MecaSoft Industrie. 2. Solid Concept, Ghidul utilizatorului V2.12, 1999 MecaSoft Industrie. 3. Liviu Segal, Cristina Racocea, Giorgeta Ciobănașu, Gheorghe Popovici; Elemente de grafică inginerescă computerizată: Chișinău.: Ed. Tehnica, 1998, 182p. ISBN 9975-910-47-5. 4. Proxorenko V. P., SolidWorks. Prakticheskoe rukovodstvo. – M.: OOO "Binom-Press", 2004g – 448s. 5. Alyamovskij A. A. i dr. SolidWorks. Compyuternoe modelirovanie v inzhenernoj praktike. – SPb.: V.X.V. – Peterburg, 2005 - 800s. 6. Preris A. M., SolidWorks 2005/2006. Uchebnyj kurs. – SPb.: Piter, 2006 – 528s.

9. Evaluare

Curentă		Examen final
Atestarea 1	Atestarea 2	
30%	30%	40%
Standard minim de performanță		
<p>Prezența și activitatea la prelegeri și seminare; Obținerea notei minime de „5” la fiecare dintre atestări; Obținerea notei minime de „5” la lucrările de laborator; Demonstrarea în lucrarea de examinare finală a cunoașterii bune a cerințelor generale a tehnicii securității muncii, procesului de producere, materialelor utilizate în industrie, metode de prelucrare a materialelor.</p>		