

Инженерия SOFT

В современном обществе внедрены и широко используются электронные услуги, интернет-ресурсы, системы управления и различные приложения для пользователей, что упрощает решение задач в области их применения. Программный продукт является одним из основных компонентов в любой электронной системе или устройстве. Для подготовки специалистов в этой области предлагается дисциплина «Инженерия SOFT». В рамках этой дисциплины изучаются аспекты проектирования, надежности, защиты прав интеллектуальной собственности программного продукта. Целью дисциплины является получение знаний и навыков в области проектирования, разработки, внедрения и сопровождения программного продукта, начиная от идеи создания и заканчивая завершением его использования. На практических занятиях рассматриваются аспекты объектно-ориентированного программирования с их применением на языке высокого уровня. Знания, полученные по этой дисциплине могут быть применены на практике для разработки и реализации как программного продукта, так и полного пакета документов, необходимого на всех этапах его использования.