

Inginer principal (durata determinata), Secția elaborare sisteme informatice de deservire a operațiunilor intra-bancare, Direcția proiectare sisteme și elaborare aplicații, Departamentul Tehnologii Informaționale

Cerințe față de candidați:

- Studii superioare în domeniul tehnologiilor informaționale. Cunoștințe în domeniul financiar și/sau contabil vor constitui un avantaj în selectarea candidatului;
- Experiență de muncă în domeniul tehnologiilor informaționale (elaborarea și implementarea aplicațiilor program);
- Cunoașterea bazelor de date de uz comun (prioritar Oracle);
- Cunoașterea sistemelor de programare : Java/J2EE, C++ ;
- Cunoașterea limbii române;
- Cunoașterea limbii engleze (nivel mediu) pentru însușirea documentației tehnice.

Principalele obligațiuni:

- Efectuarea lucrărilor privind descrierea proiectului și elaborarea programelor aplicative;
- Elaborarea documentației de proiect, de lucru și de exploatare;
- Testarea și implementarea asistenței programate;
- Modificarea documentației de proiect, de lucru și de exploatare;
- Modificarea, testarea și implementarea asistenței programate;
- Perfecționarea calificării în partea însușirii metodelor moderne de proiectare și instrumentarului de elaborare a aplicațiilor;
- Însușirea limbajelor necesare de programare, a procedurilor și metodelor de programare;
- Acordarea ajutorului tehnic necesar utilizatorilor în lucrul cu aplicațiile.

Pentru participarea la concurs, accesați: <https://www.bnm.md/ro/content/cv-online>, completați formularul CV-ului online sau îl puteți depune la sediul BNM, pe adresa: bd. Grigore Vieru nr.1, mun. Chișinău, Departamentul strategie, organizare și resurse umane, cu specificarea postului pentru care doriți să candidați.

Pentru persoanele cu studii obținute în afara Republicii Moldova se vor indica calificările (ex. GPA, etc.) obținute în țara și/sau instituțiile respective.

Termenul limită pentru depunerea CV-urilor: **01.03.2018.**

Vor fi contactate prin e-mail doar persoanele care întrunesc condițiile concursului.